

	EPI Les savants fous 01-L'IA? Qu'est-ce que c'est ?	CYCLE 4
		Technologie
		Séquence 28
Compétences	✓ CT6.1 : Développer les bonnes pratiques de l'usage des objets communicants	NOM : CLASSE : DATE :

I. Dessinez, c'est gagné !



1- Comment l'ordinateur peut-il reconnaître votre dessin ?



3- Ce système est-il fiable ? Et pourquoi ?

II. L'IA Qu'est-ce que c'est ?



Sur l'ENT, réalise les activités de découverte puis complète le document :



1- Qu'est-ce que l'Intelligence Artificielle ?



2- Liste dans le cadre ci-contre des applications de l'IA que tu utilises dans ton quotidien :



3- Qu'est-ce que l'apprentissage Machine ou Machine Learning ?

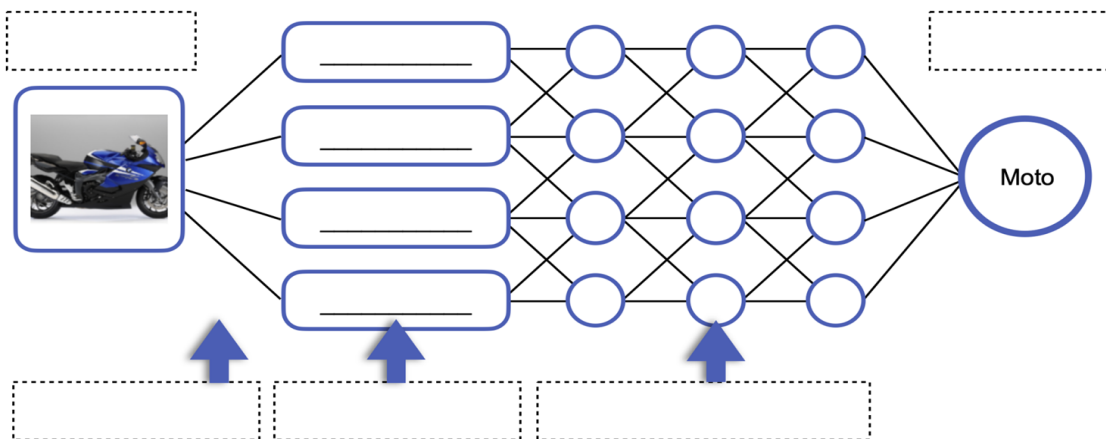


4- Comment éviter les erreurs d'apprentissage ?



III. Comment l'IA apprend-t-il ?

Complète le schéma d'apprentissage machine pour la moto :



IV. Ma 1^{ère} IA

Sur le site Vittascience, réalise un programme pour reconnaître « Pierre, Feuille, Ciseau » à l'IA.

Note tes observations :

Proposition	% papier	% ciseaux	%cailloux	Réponse de l'IA <u>Adacraft</u>
				
				
				
				

V. Synthèse



1- L'IA a-t-elle reconnu Pierre, Feuille, Ciseaux ? La réponse était-elle toujours juste ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....



2- L'IA a-t-elle reconnu l'ampoule?

3- Quelle réponse est proposée ?

4- Selon toi, pourquoi cette réponse ?

.....

.....