



Comment simuler le fonctionnement ?

Cahier des charges

Démarrer lorsque l'utilisateur le souhaite

Etre autonome pour éviter un obstacle

Tourner à droite

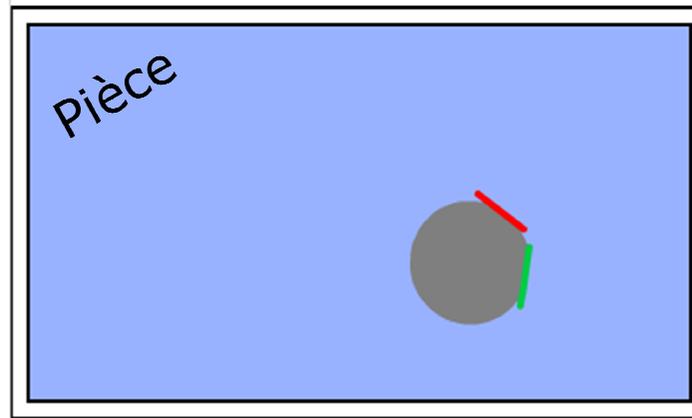
Tourner à gauche

Mouvement | Evènements
 Apparence | Contrôle
 Sons | Capteurs
 Stylo | Opérateurs
 Données | Ajouter blocs

avancer de 10
 tourner ↻ de 15 degrés
 tourner ↻ de 15 degrés

s'orienter à 90
 s'orienter vers mouse-pointer

aller à x: 0 y: 0



Lutin-Aspirobot.sprite2

tourner ↻ de 30 degrés
 tourner ↻ de 30 degrés
 avancer de 3

Mouvement | Evènements
 Apparence | Contrôle
 Son | Capteurs
 Stylo | Opérateurs
 Blocs & variables | Pilotage

touché ?
 couleur touchée ?
 couleur touche ?

couleur touche ?
 couleur touche ?

Permet de détecter le mur

touche espace pressée ?

Simule le bouton départ