



CT2.6  
DIC 2.1

Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution

Réaliser un prototype

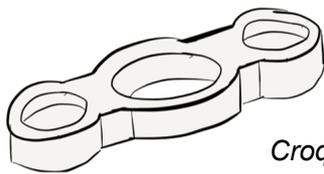


Un prototype est la première réalisation concrète d'un objet. Il permet au concepteur de valider les solutions techniques retenues.

Aujourd'hui, il est simple et rapide de réaliser un prototype. Pour fabriquer une pièce, il suffit de la dessiner à l'aide d'un logiciel de CAO et la transférer ensuite dans une Fraiseuse Numérique ou une Imprimante 3D.

Prototypage rapide de structure

Esquisse



Croquis

Représentation 2D/3D

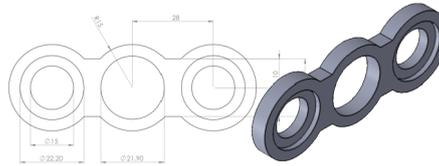
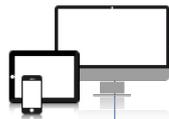
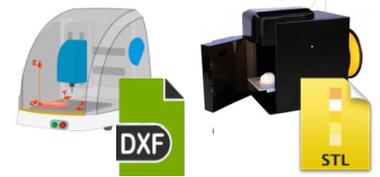


Schéma (dessin technique)

Modélisation

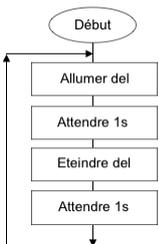
Fabrication

Usinage ou impression 3D



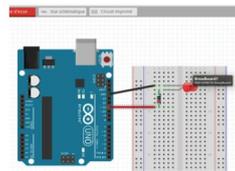
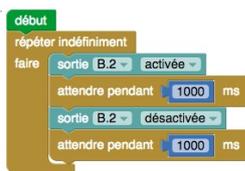
Prototypage rapide de fonction

Description d'un fonctionnement

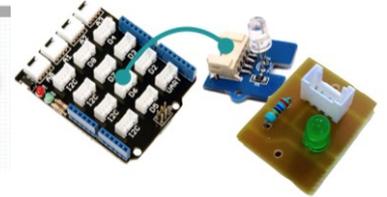


Algorithme ou organigramme

Simulation



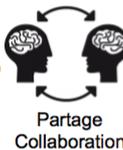
Conception / Validation



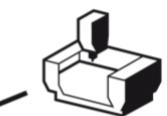
Le Fablab



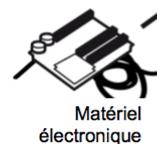
Contraction de l'expression anglaise «fabrication laboratory», le Fablab est un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la conception et la réalisation d'objets.



Logiciels de modélisation 3D



Machines à commande numérique



Matériel électronique



Petit outillage



Machines-outils

Une grande communauté partage des modèles 3D sur les espaces suivants :

